

# Return to Castle Wolfenstein

Patch v1.3

<b>COMPAGNIA</b>	<u>Gray Matter Studios</u>
<b>DIMENSIONI</b>	8 MB
<b>DATA</b>	19/3/2002

## **Il patch v1.3 risolve i seguenti problemi:**

- Aggiunto un auto-updater per facilitare l'aggiornamento del giUoco
- aggiunto supporto per PunkBuster
- nuova mappa multiplayer: "Ice"
- ora c'è un pulsante per attivare i MOD installati
- molte altre piccole migliorie

## **I patch precedenti risolvevano i seguenti problemi:**

- i server che rimanevano attivi per più di 24 ore dopo un po' si riempivano di client "zombie", cioè di giocatori che si erano collegati e poi erano andati via ma che continuavano a figurare come fossero presenti.
- Ora i Luogotenenti (Lieutenants) non possono più lanciare granate mentre hanno attivato il binocolo!
- Ora non si possono più caricare mappe destinate alla campagna a giocatore singolo mentre si sta giocando in modalità multiplayer
- la stabilità del gioco è migliorata parecchio
- aggiunto un link al sito web ufficiale di RtCW
- ora non si può più abusare del Voice-Chat.